Supplément de L'Abeille.

MERCREDI, 2 MARS 1870.

Mystic Krewe OF KOMUS.

Equipe mystérieuse DE COMUS.

MYTHOLOGIE SCANDINAVE.

L'égendes des trois royaumes du Nord.

Remarques préliminaires.

L'année dernière Comus et ses compagnons avaient entrepris de nous donner une idée des origines et de l'histoire de l'intéressante nation des Antiques, fondateurs de la civilisation mexicaine. Encouragés par le succès qu'a obtenu cette exhibition aussi pittoresque que fidèle des traditions des monuments et des costumes d'un peuple aujourd'hui disparu en transformé, ils se sont mis à l'œuvre et, après de patientes recherches, ils ont réussi à nous présenter une série de tableaux qui retraçaient avec une scrupuleuse exactitude les principales scènes de la mythologie scandinave, ou des légendes des trois royaumes du Nord.

Pour l'intelligence de ces tableaux, nous indiquerons brièvement les sources auxquelles ces sujets ont été puisés.

L'origine des trois royaumes du Nord, Danemark, Norvège et Suède en particulier, comme celle des premiers peuples de l'Europe dans la nuit des temps, et dans les premiers écrits qui nous sont parvenus il est difficile de distinguer l'histoire de la légende. Comme dans la mythologie païenne les héros et les conquérants ont été déifiés, et les poètes qui ont essayé de retracer leur vie et leurs hauts faits ont confondu souvent plusieurs personnages en un seul, en attribuant aux héros scandinaves les traits, les vertus ou les crimes appartenant à des hommes qui avaient vécu à une autre époque et dans d'autres lieux, à moins, ce qui est encore possible, que les mêmes conditions de barbarie n'aient produit des types analogues de redresseurs de torts et de grands justiciers et donné naissance aux mêmes compétitions et aux mêmes crimes.

Les ouvrages dans lesquels on trouvent les récits de ces temps héroïques sont les Edda, les Sagas et le chant des Niebelungen.

Les Edda sont deux collections de poèmes scandinaves qui ont été être composés et chantés dans les trois royaumes dans les premiers siècles de l'ère chrétienne et avant. La première collection composée de 39 poèmes a été faite en Islande, par Sœmund Sighusson, qui était né en 1056, et une copie en a été trouvée et elle a été publiée en 1643. On trouve dans ces poèmes un exposé de la Cosmogonie scandinave, la généalogie des dieux et des héros, des recueils de préceptes, des drames. La seconde collection qui est en prose ne date que du 12me siècle, elle est due à Snorre Sturleuson et elle explique et complète la première; elle se termine par une sorte d'art poétique. Les manuscrits des Edda sont conservés à Upsal et à Copenhague.

Les Sagas, récits poétiques composés par les scaldes ou bardes attachés aux princes scandinaves, font suite aux Edda et ont été composés du 12me au 15me siècle. Divers recueils en ont été publiés de 1823 à 1829.

Le chant des Niebelungen, qui a fourni le sujet de la fameuse œuvre lyrique de Wagner en trois journées, est un vieux poème épique allemand, qui lire son nom de la célèbre tribu des Burgundes ou Niebelungen, dont les débris se sont établis dans la partie de la Gaule qui a reçu d'eux le nom de Bourgogne. Les événements racontés dans ce poème remontent au 5me siècle et se passent sur le Rhin et en Hongrie; les traditions du Nord y sont mêlées aux traditions germaniques. On suppose qu'il a été écrit au 13me siècle par le ménestrel Henri Von Ofterdingen. Il y en a eu une traduction en 1839 par Mme Moreau de la Malthère.

Ce qui se dégage des légendes contenues dans les Edda et les Sagas sur l'histoire primitive des pays scandinaves, c'est que ces pays auraient été gouvernés un or plusieurs siècles avant Jésus-Christ par un peuple de race aryenne venu d'Asie sous la conduite d'Odin. Cet Odin est devenu le plus grand des Dieux Scandinaves, et la Dieu des combats et de la science universelle. Comme Dieu, il habitait une région du ciel appelée Valhalla et il y recevait les ombres des braves tués dans les batailles. On le représente sur un cheval à 8 pattes (Sleipnir) ou ont une lance et portant sur les épaules deux corbeaux, ses messagers. Odin avait eu de sa femme Frigga, fille de Fiorgvin, plusieurs enfants qui sont aussi devenus des Dieux, Thor, Balder, Bragi et Hermode, appelés les quatre ases.

Parmi les moins dieux scandinaves il faut citer Freyr et sa sœur Freya, qui jouent dans la mythologie de ce pays les rôles de Phœbus et de Phœbé, le Soleil et la Lune, Apollon et Diane, comme Thor joue celui de Jupiter.

Comus et son Cortège.

Notre description ne pourra donner qu'une faible idée des splendides tableaux qui composeront la brillante procession de Comus. Mais deux cent mille spectateurs ont pu l'admirer et nous nous bornerons à donner quelques notes explicatives sur chaque char.

Après l'escorte obligée d'officiers de police venaient les porte-bannières, marchant des fanfares et donnant la main à parcourir de leurs deux multicolores, puis une fanfare faisait les mêmes joyeux honneurs à l'approche à la foule assemblée dans les rues l'arrivée du Rhea et de son équipe mystérieuse.

Le Sujet.

Le premier chariot représentait une mer de glace; à l'horizon, à la clarté d'une aurore boréale, on distinct les mots: "Mythe d'Scythland," qui indiquent que Comus, pour amener et instruire à la fois le population, avait pensé son sujet dans la Bible. Il avait choisi la Mythologie scandinave et avait intitulé son sujet: "Traditions Mythiques du Nord" ou "Légendes des Trois Royaumes du Nord."

Comus.

Comus, dans un costume d'une richesse éblouissante, venait en tête de sa joyeuse équipe, assis sur un paon, dont la queue aux mille yeux resplendissait aux lumières d'un éclat magique. Le dieu tenait de la main droite une coupe en guise de sceptre-et, avec son plus gracieux sourire, il saluait la foule accourue sur son passage.

PREMIER TABLEAU.

Les déesses de la Scandinavie.

Le Génie de la Scandinavie est reproduit avec les traits d'une jeune et jolie blonde, debout sur le sommet d'un rocher. De la main droite elle tient une lance, et de l'autre, un bouclier. A ses côtés sont des animaux—un cheval, un loup, un bouc—fascinés par un serpent monstrueux qui les menace de son dard, mais qui paraît l'influence dominatrice du Génie, frappé paralysé la menace d'un châtiment. Derrière le Génie, un corbeau, l'oiseau légendaire, l'oiseau de prédilection des deux scandinaves, est perché sur un roc sur lequel sont gravés des caractères runiques. Au devant, sont mollement assises sur du gazon, les trois *norns Urdur, Verdandi* et *Skuld*, symbolisant le passé, le présent et l'avenir. *Urdur* et *Skuld*, le passé et l'avenir, ont sur les genoux un livre ouvert, et *Verdandi*, le présent, tient un polgcard. La fable nous dit que l'Univers repose sur l'arbre *Ygdrasill* qui devait son origine au géant *Ymir* et qui avait trois racines, la première descendait jusqu'à *Asgard*, le séjour des dieux, la seconde jusqu'à *Jotunheim*, le domaine des géants, et la troisième, jusqu'à *Niflheim*, les régions froides et obscures. A côté de chacune de ces racines, coule une source, et c'est la mission des norns de garder ces sources.

DEUXIÈME TABLEAU.

Les Dieux Scandinaves.

A l'arrière plan de ce magnifique tableau, *Thor*, dieu de la Force, est posté par un aigle; à sa droite est *Frigga*, sa mère; à sa gauche, *Baldr*, son frère. Du regard, il commande à trois *Norns* et à autant de *Valkirie*. Ces dernières étaient les déesses qu'Odin avait chargées de présider aux combats; elles transmettent la trame de la vie des guerriers sur les champs de bataille, et accompagnent les héros dans le *Valhalla* pour les abreuver d'hydromel et de bière. Les *Norns* portent le voile destiné à recevoir l'âme des victimes élues au *Valhalla*, c'est-à-dire, des combattants qui sont morts courageusement; et elles sont précédées par les *Valkirie* revêtues de leurs armures.

TROISIÈME TABLEAU.

Brunnstock.

Brunnstock est l'appellation donnée à l'arbre qui s'élevait au centre du palais du roi *Volsung*. Ce troisième tableau est monté avec toute la richesse, toute la splendeur que comporte le sujet. Il reproduit un épisode du chant des "Niebelungen". Dans la description des tableaux qui vont nous passer sous les yeux, l'occasion nous sera fournie de connaître quelques mots à l'histoire de la race royale dite: "Niebelungen". Le tableau qui nous occupe maintenant, représente l'intérieur du palais de Volsung; il s'y donne un festin à l'occasion du mariage de *Signy* avec *Siggeir*, roi des Goths. *Volsung* est assis sur son trône, à ses côtés sont les futurs époux. Au moment où la fête semble le plus animée, *Odin*, qui s'est introduit dans la salle, sous des habits d'emprunt, va planter son épée dans l'arbre et défie tous les assistants, sans excepter *Siggeir*, de l'en retirer. *Eiert, Gunkrof, Hunthorf, Agnar, Helgi, Bigi, Solar, Gertrand, Hamme, Siggeir*, essayent, mais en vain, d'extirper l'épée. La légende prétend qu'*Odin*, en agissant ainsi, voulait humilier *Siggeir*, dont la force musculaire était proverbiale, parce qu'il avait gagné l'affection de *Signy* et avait été un rival heureux d'un de ses protégés.

QUATRIÈME TABLEAU.

La mort de Sigmund.

La dernière heure de *Sigmund*, le guerrier valeureux, le brave des braves, a sonné. Par une révélation du ciel, il sait que la rupture de son épée sera le signal de sa mort. Il a combattu nombre de fois, et toujours il a triomphé de ses ennemis; aussi, la cruelle réalité ne lui permet-elle pas de douter de l'arrêt de cette dernière lutte. Son épée, dont il tient encore un fragment, a volé en éclats, son cheval est tué, ses guerriers gisent inanimés ça et là sur le sol, et lui, sous les coups redoublés d'un vigoureux ennemi, passe de vie à trépas. Non loin de ce combat sanglant, attendent trois *Valkirie*, deux pour conduire les âmes des victimes à la félicité promise, et une pour offrir aux vainqueurs une coupe d'hydromel.

Une rivalité existait entre *Lyngi* et *Sigmund*, tous deux étant épris de la même femme, *Hiordis*, fille de *Eylimi*, roi des Islandais; et c'est à la haine implacable de *Lyngi* que la mort de *Sigmund* est attribuée. *Lyngi* avait juré, d'après la fable, de faire tomber la tête de *Sigmund* et celle de *Hiordis* moins d'un mois après la célébration de leur union.

CINQUIÈME TABLEAU.

Odin prisonnier chez Reidmar.

Le cœur de *Reidmar* est le sujet du cinquième tableau. Le roi est sous un dais, et devant lui *Loke* et *Odin* sont prosternés sous un filet. *Regin* et *Fafner* exigent que les deux captifs, avant d'être rendus à la liberté, livrent à *Reidmar* tous les trésors de la terre. *Loke*, génie malfaisant, a tué *Homer* qui s'était métamorphosé en reptile, et c'est sa punition de ce mauvaise action que son père et lui sont mis en demeure de se déposséder de leurs richesses.

SIXIÈME TABLEAU.

Les Trésors de la Terre.

Loke et *Andvari* sont en présence l'un de l'autre. Le premier, fidèle à sa promesse, vient soumettre la main de lui livrer tous les trésors qu'il a amassés pour en transférer la propriété à *Reidmar*. Ces trésors sont placés dans le voisinage d'une chute d'eau parfaitement reproduite par une toile sans fin qui est mise en mouvement.

SEPTIÈME TABLEAU.

La forge des nains.

A l'époque où Comus nous fait remonter pour nous mettre sous les yeux les sujets de la Mythologie scandinave, les nains étaient chargés de la fabrication des armes à l'usage des guerriers; et c'est, probablement, afin de travailler à l'abri des impertinus qu'ils avaient établi leur forge dans les entrailles même de la terre. Comus, nous pénétrons dans ce souterrain et nous voyons ces minuscules d'hommes, marteaux, tenailles, soufflets en mains, travaillant avec une ardeur que semble activer la présence de leur roi et de leur reine.

HUITIÈME TABLEAU.

Brunhild sauvée.

Comme châtiment de la désobéissance envers *Odin*, *Brunhild* est plongée dans un sommeil profond et déposée sur le *Hindfell*, montagne entourée de flammes. *Sigurd*, qu'un espion du bonheur pousse en ces endroits, aperçoit *Brunhild*, brave le danger et la sauve de la mort à laquelle l'a vouée le ressentiment du dieu de l'Univers. Dans un combat avantageux, *Sigurd* est monté sur son fidèle cheval, *Greyfell*.

NEUVIÈME TABLEAU.

La Danse des Elfs.

Les nains nous trouvent dans le domaine de la féerie. Sur un parterre jonché de lys, six esprits follets, Elfs ou Farfadets, se livrent à de joyeux ébats aux accords mélodieux de la harpe éolienne de Neck et aux sons veloutés de la flûte enchanteresse de *Nisse*. La lune est de la fête, et projette ses rayons argentés sur le paysage, et des corbeaux perchés sur un arbre assistent en spectateurs aux évolutions chorégraphiques des génies de la nuit, auxquelles président le roi et la reine des Elfs.

DIXIÈME TABLEAU.

Gudrun entourée de ses femmes.

Gudrun, fille de *Grimhild*, est au milieu de ses femmes, faisant sur un métier un travail de tapisserie. Une de ces femmes lui présente un vase contenant des fruits, et les autres jouent de divers instruments. Un page assis à l'avant joue avec un oiseau.

ONZIÈME TABLEAU.

Grimhild préparant son breuvage magique.

Debout sur un roc, et environnée de reptiles, *Grimhild*, dont la témérité n'a pas de bornes, procède, une épée à la main, au mélange dans un vase d'énormes dimensions, des liquides que lui fournissent ses mauvais génies. Ce mélange aura la vertu de faire oublier le passé, et elle la destine à *Sigurd* dont *Gudrun*, sa fille, est éprise. Cette scène a un cachet d'horreur très réaliste.

DOUZIÈME TABLEAU.

Expédition des Niebelungen.

L'expédition des "Niebelungen" est représentée par une galère montée par quatre guerriers et six rameurs. La couleur noire de la voile de leur navire indique qu'ils vont en guerre. Rameurs et guerriers sont tous couverts d'armures. La proue et la poupe de la barque sont la forme, la première de la tête, et l'autre, de la queue d'une hydre. A l'avant un héraut sonne de la trompe.

TREIZIÈME TABLEAU.

Le dernier des Niebelungen.

Devant *Atli*, ou Attila, roi des Huns, assis sur un trône magnifique et entouré de guerriers, *Gunnar*, le dernier de la race des "Niebelungen," accompagné chargé de chaînes. *Atli* le fait venir pour lui présenter sur un plateau le cœur de son frère *Hogni*. Celui-ci, a été mis à mort pour contraindre *Gunnar* à révéler à *Grimhild*, femme d'*Atli*, le lieu où sont cachés les trésors du monde. *Gunnar* ayant refusé cette révélation tant qu'il existerait un homme de sa race.

QUATORZIÈME TABLEAU.

Les Enfers.

Nous voilà dans les régions infernales. La reine des enfers est assise sur son trône et assiste aux tortures des damnés. A des colonnes sont attachés les supplicés; sous leurs pieds s'élèvent les flammes et un million de reptiles se les disputent. L'enfer scandinave se rapproche un peu de l'enfer païen. Les remords qui rongent les damnés sont représentés par les serpents et les flammes, double allégorie qui se retrouvent presque dans tous les pays.

QUINZIÈME TABLEAU.

Valhalla.

Des régions infernales nous passons aux régions célestes. Ici, c'est *Odin*, le dieu des dieux, le roi de l'Univers, qui occupe le trône et qui préside au festin des élus du *Valhall*. Sur chacune de ses épaules est posé un corbeau; sur la droite *Hugin*, sur la gauche *Munin*, et tous deux lui racontent ce qu'ils ont vu dans leurs courses à travers le Monde. A ses pieds sont couchés *Geri* et *Freki*, les loups auxquels il donne la viande qui lui est offerte à chaque banquet tandis qu'il boit le vin. Des *Valkirie* complètent d'agréablement la coupe des élus qui entourent une table abondamment garnie de viandes et de fruits succulents. Un énorme sanglier, cuit à l'avant du tableau.

SEIZIÈME TABLEAU.

La fin du Monde.

Chez les nations du Nord, c'était la croyance générale qu'un jour viendrait où tous les êtres de la création, les dieux de *Valhall* et de *Niflheim*, les habitants de *Jotunheim*, de *Alfheim* et de *Midgard* seraient réduits à néant, et que cet événement nommé *Ragnarock*, ou l'Amore des dieux, marquerait la fin des tourments de *Loche*. Le *Voluspa*, œuvre qui contient les légendes de la mythologie scandinave, nous dit que les *Asirs* furent les premiers à amener cette catastrophe, car, en faisant la paix avec les Géants, on admettant le malicieux *Loche* dans leur société et en épousant les filles des Géants, ils détruisirent leur félicité. Ce seizième tableau est l'illustration du *Pimbellistar*, époque où des fléaux sans nombre affligeront les peuples des trois royaumes du Nord. Sous la conduite de *Surt*, les fils de *Muspel* livrent un combat acharné à tous les mauvais génies métamorphosés en bêtes féroces et en reptiles. *Fides* déchire la gueule du loup *Fluris* qui a dévoré *Odin*; *Thor* écrase la tête du serpent *Miffgard* et meurt lui-même après, suffoqué par le souffle empoisonné que le monstre agonisant a lancé sur lui. *Garm*, le chien des enfers, *Tyr*, *Loche* et *Hjalodel*, s'entretuent. Les *Asirs* et leurs ennemis disent morts, *Surt* qui a tué *Frey*, incendie l'univers. Une épaisse fumée obscurcit les rayons du soleil, les étoiles tombent du firmament; c'est la fin du monde.

DIX-SEPTIÈME TABLEAU.

La régénération.

Alfadur, l'éternel, ordonne un Ciel nouveau et une Terre nouvelle où dieux et hommes vivront en harmonie; ce sera la "Régénération". La terre sera abondamment pourvue de tout ce qui pourra contribuer au confort et au bien-être de ses habitants, la richesse du sol sera telle que les fruits pousseront sans qu'il soit besoin de leur consacrer les moindres soins. Plus de discorde, plus de haine entre les hommes; leur existence sera une suite sans interruption de plaisirs, de joies et de bonheur.

Cette régénération, telle que nous l'imaginons l'a conçue, Comus, nous la fait voir dans un tableau d'une splendeur au-dessus de toute description.

LE BAL A L'OPÉRA.

Après avoir parcouru les rues indiquées dans l'itinéraire, au milieu d'un concours immense de spectateurs, le cortége est arrivé à l'Opéra. La salle était littéralement bondée jusqu'aux combles par une brillante assemblée, et elle présentait un coup d'œil réellement éblouissant. C'est le seul tableau qu'il nous ait été permis d'admirer, car Comus et ses galants chevaliers ont passé qu'ils ne pouvaient rien offrir de mieux, et ils ont revêtu les rôles, ils ont pris celui de spectateurs, ravis du spectacle qui leurs invitées leur présentaient. Ils sont entrés sur la scène et ont décrit dans la salle une S qui a permis à leur compagnie de se déployer dans la salle. Puis la musique a donné le signal des danses qui durent encore à l'heure où nous écrivons.

—Le *Monstrel* cite un joli mot, à propos de la mauvaise grâce que manifestent parfois—les musiciens de l'orchestre à se rendre aux répétitions.

Un chanteur dînait en retard. Il se glissait discrètement à sa place, quand un accord d'ouverture, lancé par le chef d'orchestre, lui fit comprendre qu'il était pris. Il se leva et, s'adressant à son voisin de gauche, un violoncelliste, il lui dit:

—Monsieur le violoncelle, vous n'avez donc pas de montre?

—Pardonnez-moi; mais, malheureusement l'artiste en retard, j'en ai une, mais elle n'est pas à répétition!....

Il chasse de race, Gérard le premier.

LES CHEVALIERS DE MOMUS.

SEPTIÈME REPRÉSENTATION.

Scènes tirées de Sujets Populaires.

Depuis sa première apparition à la Nouvelle-Orléans, le 31 décembre 1872, Momus n'a manqué que deux fois de nous faire sa visite annuelle, en janvier 1875, à raison des circonstances politiques et en 1879 par égard pour les nombreux deuils causés par la terrible épidémie de 1878.

C'est donc pour la septième fois que Momus et son brillant cortège ont paradé dans nos rues hier soir, 24 février 1881, et cette exhibition ne le cédait ni en éclat, ni en originalité à ses devancières. Voici l'ordre et la description de cette splendide procession.

La marche s'ouvrait par une escouade montée d'officiers de police et par une fanfare de musiciens en costumes de gala, puis venait un immense pavillon flanqué de transparents sur lesquels on lisait d'un côté "Chevaliers de Momus, 7me anniversaire, 1881," et de l'autre "Scènes tirées de sujets populaires."

Ce premier chariot était suivi de dix-sept autres représentant des tableaux dont voici les sujets.

PREMIER TABLEAU.

Momus et sa Cour.

Momus, jeune et souriant, comme toujours, est assis sur son trône, vêtu d'un riche costume et tenant d'une main un sceptre surmonté d'une étoile. A genoux devant lui, une femme en longue robe, représentant l'Histoire, lui présente un parchemin qui porte la date 1881. Les six personnages féminins qui complètent le tableau représentent les sujets des six premières exhibitions de Momus et de ses compagnons: le Roman, sujet de l'exhibition de 1872, l'Allégorie, 1873, l'imagination, 1876, la fiction, 1877, la Fantaisie, 1878, et l'Histoire, 1880, les costumes étant appropriés aux différents sujets, dont voici une explication plus précise.

1872. (31 décembre) Scènes des Croisades.

1873. (31 décembre) Les races futures du genre humain.

1874. (le jeudi avant le Mardi-Gras) La Louisiane et ses raisons.

1876. Le Rêve des Enfers.

1878. Le Panorama des divinités du royaume des Fées.

1880. Les beautés historiques.

SECOND TABLEAU.

Robinson Crusoe et Vendredi.

Ce sujet populaire est trop connu pour que chacun n'ait pas reconnu Robinson Crusoe, avec son chapeau pointu légendaire, son vêtement de poil de chèvre et son parasol. Robinson est assis à l'ombre d'un palmier sur le dévant de sa hutte et son sauvage Vendredi est agenouillé auprès de la marmite. Le chien et le perroquet de Robinson figurent dans le tableau par l'arrière duquel sont les ascendants de troncs d'arbres destinées à protéger les habitants de la hutte contre les flèches des sauvages.

TROISIÈME TABLEAU.

La petite Totty.

Ce sujet est tiré d'un des contes de fée du Danois Andersen. Dans chaque fleur, dit le poète, demeure un homme ou une femme minuscule. Or la petite Totty était douée outre d'une tulipe et était une beauté parfaite en miniature. Elle avait pour amie une hirondelle, et un jour l'oiseau en s'envolant emporta en petite amie et lui fit parcourir le domaine dans lequel était posée la tulipe. D'était un vieux palais aux colonnes de marbre entouré de grands arbres. Le tableau nous montre la petite Totty sur le dos de Fhirondelle, au milieu de jolies petites créatures de son espèce sorties des cellules de diverses fleurs.

ATRIÈME TABLEAU.

Ho-Ho, à la ceinture dorée.

Cette pagode chinoise aux lanternes multicolores représentant un sujet du poème humoristique de Jno. G. Saxe, c'est le dîner de noces de la jolie Min-ne, la fille aimée du sage Wang-Ke avec le célèbre Ho-Ho à la ceinture dorée. On voit les deux époux et monsieur et madame Wang-K-, assis à une table mangeant le plat national de riz avec des baguettes et buvant le thé Sou-Chong que leur verse Ah-Sing. Les costumes sont à la dernière mode de Pékin. Sur les marches deux musiciens, Do dièse et Mibémol, jouent la mélodie chinoise "Oh ces belles pantoufles dorées." Ho-Ho était une sorte de Barbe-bleue, car Minne était sa septième femme.

CINQUIÈME TABLEAU.

Guillaume Tell.

Ce tableau ne demande pas de longue explication. C'est Guillaume Tell visant avec son arbalète la pomme placée sur la tête de son fils par ordre du tyran Gessler qui assiste impatiblo à l'épreuve, entouré de ses officiers. Un porte-étendard est en avant de la tente. L'opéra de Rossini a immortalisé la légende du héros suisse.

SIXIÈME TABLEAU.

Le voyage à la lune du baron Munchausen.

Qui ne connaît les contes fantastiques du baron Munchausen? La scène nous représente le second voyage à la lune du fameux baron allemand. C'était à l'époque où les habitants du Soleil et ceux de la Lune étaient en guerre. Le véhicule sur lequel le baron accomplit son voyage est un croissant représentant un des quartiers de la Lune. Sur le devant est un guerrier du Soleil armé d'une massue et la brandissant. Deux soldats lunaires montés sur un énorme vautour, armés de champignons en guise de boucliers et de radis en guise d'épée, font face au fils du Soleil. Un autre habitant de la Lune tient le baron dans sa main, et à côté de lui se voit un émigrant de la Constellation du Chien qui se rend aussi à la Lune.

SEPTIÈME TABLEAU.

20.000 Mènes sous les mers.

Ce tableau nous représente une scène du fameux roman de Jules Verne, Vingt mille lieues sous les mers. On dirait d'un immense aquarium; le scène se passe sous l'eau à cinq brasses de profondeur. C'est l'épisode de la chasse sous-marine. Le capitaine Nemo et le professeur Arronax, armés chacun d'un fusil, se trouvent au milieu des îles, des oursins, des fungi épineux, entourés de tous les habitants de l'onde, mollusques, crabes, poulpes gigantesques avec leurs tentacules, méduses en formes d'ombrelles. La scène se passe au milieu des ruines de l'ancien continent submergé qui occupait l'Ouest de l'Afrique et que Verne appelle l'Atlantide. Ce tableau était admirablement réussi.

HUITIÈME TABLEAU.

Faust et Virginie.

Ceux qui ont vu l'Opéra de *Paul et Virginie* n'ont pas retrouvé dans les deux personnages abrités sous une feuille de bananier la gracieuse étoile de notre chère lyrique, Madame Ambre, ni M. Pellin, mais ils ont reconnu les deux jeunes et poétiques types peints par Bernardin de St-Pierre, entourés par la luxuriante végétation de l'île de France. Le costume de Paul est plus réaliste que celui qu'un tissu pourrait se permettre à l'Opéra.

NEUVIÈME TABLEAU.

Le vieux marin.

Cette scène est tirée d'un poème de Coleridge. C'est un vieux marin pris dans les glaces. Le vieux navigateur est assis en vigie sur une vergue et ses compagnons sur l'avant du pont paraissent livrés au désespoir; le froid et la faim ont laissé leurs traces sur leurs physionomies. Un ours blanc essaie de monter à bord. Tout est glacial dans ce tableau.

DIXIÈME TABLEAU.

Alice dans le Terre des Merveilles.

Le sujet traité dans ce tableau est le jugement du valet de cœur pour avoir volé des tartes. Le roi et la reine de cœur sont assis sous un dais et l'as de cœur sous forme d'un lapin remplit l'office de héraut. Au-dessous est la Cour de Justice; un aigle et un perroquet siègent devant un bureau sur lequel sont les tartes, pièces de conviction. Devant la barre le chapelier donne son témoignage que l'accusé écoute avec un air plein d'impertinence. Derrière se trouvent la gentille Alice avec le Homard et la Tortue. Tout autour du chariot on voit des cœurs, des carreaux, des trèfles et des piques. Cette scène est très comique.

ONZIÈME TABLEAU.

Hiawatha.

Tous ceux qui ont lu le charmant poème de Longfellow, reconnaîtront dans cet indien qui descend debout dans sa pirogue les rapides, Hiawatha le fils de la belle Wenonah et du perfide Madgekeewis, celui que le poète appelle le prophète de son peuple et le libérateur des nations. Il descend la rivière Taquamenaw, tenant à la main son arc, et il a son costume et ses peintures de guerre.

DOUZIÈME TABLEAU.

Don Quichotte.

Voici un autre héros populaire que tout le monde connaît, car tout le monde a lu l'immortel ouvrage de Cervantes, traduit dans toutes les langues. C'est Don Quichotte, à cheval sur Rossinante, et chargeant les moulins à vent qu'il prend pour des géants malfaisants. Sancho Panza, sur son âne, attend le résultat de l'entreprise téméraire de son maître, dont il se contente d'admirer de loin la bravoure.

TREIZIÈME TABLEAU.

Don Juan.

Il ne s'agit pas ici du Don Juan de Mozart mais de Don Juan chanté par Byron et de ses amours avec la belle Haydée. Les deux amants fastoient dans un magnifique palais oriental. Devant eux on voit un page, un musicien, une danseuse et des esclaves. Le père d'Haydée que tout le monde croit mort est caché derrière une tapisserie et assiste à la scène. Les costumes de ce tableau étaient tous d'une grande richesse.

QUATORZIÈME TABLEAU.

La légende de la Caverne du sommeil.

Cette scène est tirée d'un poème de Coleridge. On voit un navire pris dans les glaces. Le vieux navigateur est assis en vigie sur une vergue et ses compagnons sur l'avant du pont paraissent livrés au désespoir; le froid et la faim ont laissé leurs traces sur leurs physionomies. Un ours blanc essaie de monter à bord. Tout est glacial dans ce tableau.

DIXIÈME TABLEAU.

Alice dans la Terre des Merveilles.

Le sujet traité dans ce tableau est le jugement du valet de cœur pour avoir volé des tartes. Le roi et la reine de cœur sont assis sous un dai et l'as de cœur sous forme d'un lapin remplit l'office de héraut. Au-dessous est la Cour de Justice; un aigle et un perroquet siègent devant un bureau sur lequel sont les tartes, pièces de conviction. Devant la barre le chapelier donne son témoignage que l'accusé écoute avec un air plein d'impertinence. Derrière se trouvent la gentille Alice avec le Homard et la Tortue. Tout autour du chariot on voit des cœurs, des carreaux, des trèfles et des piques. Cette scène est très comique.

ONZIÈME TABLEAU.

Hiawatha.

Tous ceux qui ont lu le charmant poème de Longfellow, reconnaîtront dans cet indien qui descend debout dans sa pirogue les rapides, Hiawatha le fils de la belle Wenonah et du perfide Madgekeewis, celui que le poète appelle le prophète de son peuple et le libérateur des nations. Il descend la rivière Taquamenaw, tenant à la main son arc, et il a son costume et ses peintures de guerre.

DOUZIÈME TABLEAU.

Don Quichotte.

Voici un autre héros populaire que tout le monde connaît, car tout le monde a lu l'immortel ouvrage de Cervantes, traduit dans toutes les langues. C'est Don Quichotte, à cheval sur Rossinante, et chargeant les moulins à vent qu'il prend pour des géants malfaisants. Sancho Panza, sur son âne, attend le résultat de l'entreprise téméraire de son maître, dont il se contente d'admirer de loin la bravoure.

TREIZIÈME TABLEAU.

Don Juan.

Il ne s'agit pas ici du Don Juan de Mozart mais de Don Juan chanté par Byron et de ses amours avec la belle Haydée. Les deux amants fastoient dans un magnifique palais oriental. Devant eux on voit un page, un musicien, une danseuse et des esclaves. Le père d'Haydée que tout le monde croit mort est caché derrière une tapisserie et assiste à la scène. Les costumes de ce tableau étaient tous d'une grande richesse.

QUATORZIÈME TABLEAU.

La légende de la Caverne du sommeil.

Cette scène représente un épisode d'un roman de Washington Irving. Ichabod Crane à cheval fait la rencontre du cavalier sans tête de la Caverne du Sommeil. Ce cavalier porte sa tête sur le pommeau de sa selle et est vêtu d'un linceul, et Ichabod a l'air pétrifié sur son cheval à la vue du revenant.

QUINZIÈME TABLEAU.

La lumière d'Asie.

Voici une scène orientale tirée d'un poème d'Edwin Arnold. Le prince Siddartha qui a été élevé par son père dans un magnifique palais entouré de splendides jardins où l'on ne lui laisse pas voir même une feuille fanée, ne connaît rien des misères et des laideurs du monde. Il désire parcourir la terre et son père lance un édit qui interdit aux malades, aux vieillards, aux infirmes de se trouver sur le passage du prince. Un vieux mendiant tout couvert d'infirmités n'a pas connaissance de l'édit et c'est lui qu'un voit naître de riche char sur lequel est assis Siddartha, dont le cœur s'émeut de pitié et d'aspect pour toutes les misères de la race humaine. Siddartha est le fondateur de la religion bouddhiste, c'est lui qui a été surnommé "la lumière d'Asie." Devant le chariot il y a quatre esclaves, un musicien, un héraut, une jeune fille qui porte des fleurs et une danseuse.

SEIZIÈME TABLEAU.

Les petites êtres de la neige.

William Cullen Bryant a décrit dans un poème les petits êtres qui vivent au sein de la neige. Un dix personnages de ce poème tente la petite Eve, fille de l'habitant d'un chalet, et l'engagé à visiter une promenade qu'elle a faite à sa mère. Eve est vêtue de fourrures et la petite fée est dans un costume plus léger. Le vieux tilleul qui est derrière elles est couvert de neige et tout autour d'elles des plantes couvertes de glace brillent comme des cristaux. Eve à qui on mène a défendu de dépasser le tilleul, se laisse entraîner dans la prairie pleine de neige où elle doit trouver la mort.

DIX-SEPTIÈME TABLEAU.

Télémaque dans la grotte de Calypso.

Tous nos lecteurs et toutes nos lectrices ont lu l'ouvrage de Fénélon, le bon évêque de Cambrai, et nous n'avons pas besoin de leur dire ce que c'est que Télémaque. On voit le fils d'Ulysse dans la grotte de Calypso, dont les piliers sont faits de coquillages de toute espèce. Calypso et Télémaque sont à table servis par une nymphe, tandis qu'une autre chante et s'accompagnant sur la lyre. Le sage Mentor assis sur un siège fait avec un coquillage leur tourne le dos et regarde la mer, pensant déjà à y jeter son élève pour l'arracher aux séductions de la dangereuse reine de l'île. Sur le devant des serpents se dressent auprès d'un monolithe. Ce chariot qui terminait la procession était d'un fort bel effet.

A L'OPÉRA.

Après avoir traversé les rues indiquées dans l'itinéraire aux acclamations de la foule qui se pressait sur le parcours, aux balcons et sur les trottoirs, le cortége est arrivé vers dix heures à l'Opéra par la rue Toulouse. La salle était depuis longtemps brillamment garnie par les invités comprenant l'élite de la population de la ville et de nombreux visiteurs. Vers onze heures la toile s'est levée et a laissé voir un magnifique tableau représentant Momus sur son trône entouré de tous les personnages que nous avons décrits artistement groupés. En avant de Momus étaient les six personnifications des précédentes exhibitions et au sommet la petite Totty sur son hirondelle et de chaque côté un des cavaliers du 14e tableau, les autres sujets se trouvant groupés en-dessous à droite et à gauche de façon à former un ensemble tout à-fait pittoresque.

Ce grand tableau a obtenu un grand succès et aux applaudissements de la salle entière le rideau s'est relevé pour permettre de l'admirer une seconde fois. Quelque instants après Momus et ses compagnons se répandaient dans la salle de bal où ils étaient rejoints par leurs invités des deux sexes et aux sons d'un excellent orchestre les danses commencaient pour se prolonger jusqu'à une heure fort avancée de la nuit.

Le bal a été des plus brillants et nous regrettons d'être incompétents pour décrire les élégantes toilettes qu'on y a admirées. C'était un assemblage de "Beaux et de fashion". Momus et ses compagnons avaient bien fait les choses. Aussi restent-ils populaires dans la société choisie qu'ils réunissent chaque année autour d'eux, comme auprès du public qui le premier admire le défilé de leur splendide procession.

Des entrepr[illegible]

Il y a entreprise lyrique et entreprise lyrique, comme il y a fagot et fagot. Vous avez d'abord les troupes ordinaires, généralement nomades, qui pullulent dans tous les pays du monde. La question d'argent y prime presque toujours la question d'art. Elles n'exigent pas de grosses avances de fonds, et elles ne font souvent qu'un procédé assez simple. En voici la recette.

Vous prenez une étoile de première ou de deuxième grandeur—celle de 2e grandeur est généralement préférable; d'abord, parce qu'elle ne coûte pas les yeux de la tête, comme l'autre; ensuite parce que, avec un peu d'habileté, vous pouvez toujours la grossir à volonté. Vous avez pour cela la ressource de brochures, de biographies étourdissantes, de photographies de lithographies éblouissantes, de réclames, complaisantes ou payantes, mais toujours retentissantes dans les journaux; toute une collection d'affiches grossissantes que le dernier des pitres manie aujourd'hui avec adresse, et qui ne manquent jamais leur effet devant le public.

Autour de cet astre vous groupez 7 à 8 satellites de 4e ou 5e grandeur, que vous engagez dans les prix doux, qui font ressortir l'éclat de votre étoile principale.

Vous embauchez de 15 à 16 choristes, un peu au hasard, à l'exception de quatre, rompus au métier. Ce sont vos chefs d'attaque; les autres suivent.... comme les moutons de Panurge.

A tout cela vous ajoutez un orchestre de 12 ou 15 musiciens. Par le temps qui court, vous n'avez que l'embarras du choix. Il s'y produira nécessairement des trous; vous les boucherez à l'aide d'un Steinway tapageur, que vous trouverez en chemin. Le tout sera couronné bravement à la Providence, qui favorise toujours les audacieux.

Vous livrez tout ce personnel à un hattle répétiteur qui lui serine 5 à 6 opéras, dont 4 à 5 œuvres populaires, et, 1 ou 2 nouveautés—avoir toujours une nouveauté dans votre bagage; c'est déjà qui pose une troupe.

Au bout de six semaines, l'affaire est bâclée.

Vous lancez alors en avant un agent qui part, flanqué de deux ou trois cents bourdons de brochures, de photographies, d'affiches illustr